

Werwolf-Menschenjäger

Nutzen: Unterstützung in Kämpfen, Hilfe in der Wildnis

Typische Aufenthaltsorte: Versteck, die Straße

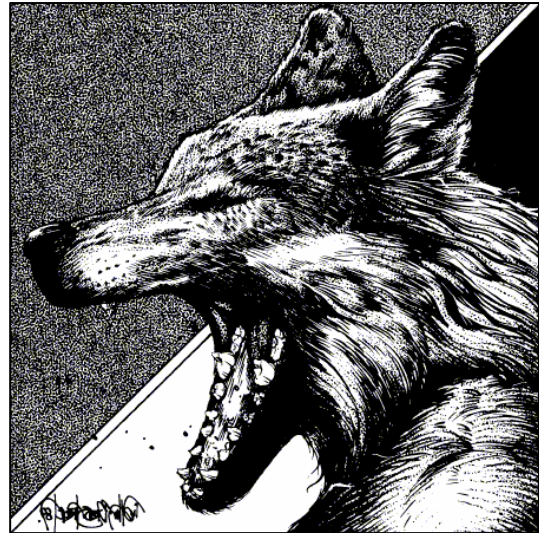
Ähnliche Connections: Tier-Hybrid

Zitate

"Lauf nur! Ich liebe die Jagd!"

"Ich hoffe, Dein Fleisch ist nicht so fade wie das deiner Freundin."

"Rarrgh!"



Beschreibung

Der Menschenjäger ist vermutlich in der Wildnis aufgewachsen, fern der Menschen und ihrer Städte. Die Wälder, die Steppen, die Berge waren sein Reich; sein Geist war größer als der der anderen Tiere, und so war er ein Fürst unter ihnen. Er konnte sich in einen haarlosen Zweibeiner verwandeln, mit Händen einen besseren Bau errichten als alle anderen, Wunden heilen, Fallen aufstellen. Sein Leben war einfach, aber es war gut.

Schon früh erfuhr er von den seltsamen Wesen, die immer als Zweibeiner lebten und sich fernhielten von den anderen Tieren. Er sah, dass sie ein pervertiertes Leben führten und sich selbst und alles andere hassten. Doch sie blieben in ihren Höhlen und ließen ihn und sein Land in Frieden. So kümmerte er sich auch nicht um sie, denn sie waren weder Beute noch Rivalen, und Mitleid für solche außerhalb seines Rudels hatte er nie gelernt.

Doch die Zeit des Friedens endete unvermittelt, als der Werwolf ansehen musste, wie Menschen seine niederen Brüder und Schwestern töteten, seine Heimat mit ihren brüllenden Maschinen in steiniges Ödland verwandelten, Beutetiere mit ihrem Gestank und Lärm vertrieben. Sie hatten den stummen Pakt gebrochen, an den er und die Tiere sich immer gehalten hatten. Nur wenige hatten die Kraft und den Mut, sich ihnen entgegenzustellen, aber in ihm pochte das Herz eines großen Kriegers und arbeitete Verstand eines gerissenen Jägers. Der Werwolf tötete viele der Eindringlinge, doch seine Heimat konnte er nicht retten. Es waren zu viele, und für jeden, den er tötete, kamen zwei neue.

Doch in seinem Kampf hatte er seine Angst vor ihren Waffen und großen Maschinen überwunden. Er hatte sie belauscht und so die Laute verstehen gelernt, die sie unablässig machten. Er hatte herausgefunden, dass sie viel wussten über die Welt, aber sie nicht verstanden. Er wusste, dass er stärker war als sie – und dass sie seine neue Beute sein würden. Sie hatten sein altes Leben zerstört, indem sie in seine Heimat eingedrungen waren, und nun würde er in ihre Heimat eindringen und ihr Leben zerstören.

Der Menschenjäger ging in die Stadt und streunte mehrere Monate durch die Gassen, tötete, wenn er hungrig war, schlief, wenn er müde war. Mit der Zeit verstand er jedoch immer besser, wie das Leben in der Stadt funktionierte. Er lernte, die Menschen mit seiner haarlosen Form zu täuschen, denn sie konnten dann nicht sehen, dass er keiner von ihnen war. Sie schenkten ihm Vertrauen, tauschten mit ihm Dinge und Geheimnisse, sahen ihren Jäger genau vor sich, aber nicht ihren Tod.

Früher tötete der Menschenjäger aus Hunger, doch dazu sind Rache und Gier gekommen. Manchmal haben Menschen etwas, das er haben will, und geben es ihm nicht freiwillig; manchmal geben sie ihm auch etwas dafür, dass er andere Menschen tötet. Der Werwolf spürt, dass er damit mehr geworden ist wie sie, dass er ein wenig das geworden ist, was ihm seine Heimat genommen hat. Aber all diese Gefühle, die er neu entdeckt hat, sind stärker als seine Bedenken. Und es liegt etwas befriedigendes darin, dass er Angst und Schrecken unter die gebracht hat, die sein Leben zerstört haben.

Werwolf (25+86+20-5-3=123)

Ko	Sn	St	Ch	In	Wk	Mag	Ess	Bl	Reaktion	Initiative	Kampf	Panzer	Karma	Prof.
5	5x4	4	4	5	5	0	8	0	4	1W+5	7	0/0	1	4

Werte in Tierform

Ko	Sn	St	Ch	In	Wk	Mag	Ess	Bl	Reaktion	Initiative	Kampf	Panzer	Karma	Prof.
8	7x5	7	4	5	5	0	8	0	5	2W+7	8	0/0	1	4

Fertigkeiten: Waffenloser Kampf 6 (Nahkampf), Heimlichkeit 6, Athletik 6

Wissensfertigkeiten: Survival 5, Spurenlesen 5, Paracritter 5

Ausrüstung: Normale Kleidung, Überlebenssatz, Handgelenktelephon, Messer

Cyberware: keine

Bioware: keine

Gaben und Handicaps: Begabung (Waffenloser Kampf), Überlebenswille-3, Wachsamkeit, Orientierungssinn, Computer-Analphabet, Kampfmonster, Impulsiv, Phobie (Feuer, leicht), Ungehobelt

Typische Connections (0): keine